

Планирование спринта

1. Основная информация

Параметр	Значение
Номер спринта (Sprint #)	
Дата начала спринта	
Дата окончания спринта	
Продолжительность спринта (дни)	
Scrum Master	
Product Owner	

2. Цель спринта (Sprint Goal)

Определение цели спринта:

[Краткое, конкретное описание того, что команда стремится достичь в этом спринте. Цель должна быть вдохновляющей, четкой и измеримой, служить единым ориентиром для всех членов команды.]

3. Обзор предыдущего спринта (Sprint Retrospective Input)

№	Параметр	Значение
1	Спринт номер	
2	Плановый объем (SP)	
3	Фактический объем выполнен (SP)	
4	Velocity (среднее)	
5	Завершенные истории	
6	Незавершенные истории	
7	Ключевые вызовы и уроки	

4. Емкость команды (Team Capacity)

4.1. Доступные ресурсы

ID	Член команды	Роль	Доступность (%)	Отпуск / Недоступность	Часы / дни в спринте
1					
2					
3					
4					
5					

4.2. Плановая емкость спринта

- Общее количество часов: _____
- Общее количество Story Points: _____
- Средняя скорость команды (Velocity): _____
- Рекомендуемый объем для спринта (80% от capacity): _____

5. Отобранные элементы бэклога (Sprint Backlog)

№	ID	User Story	Story Points	Приоритет	Описание	Критерии приемки	Assignee	Статус
1								
2								
3								
4								
5								

6. Зависимости и блокеры

6.1. Внешние зависимости

№	Зависимость	От какой истории	От какой команды	Статус	Риск
1					
2					
3					
4					
5					

6.2. Известные блокиеры

№	Блокер	Описание	Воздействие	План разрешения	Владелец
1					
2					
3					
4					
5					

7. Definition of Done (Определение готовности)

Истории считаются завершенными, если:

- ☐ Код написан в соответствии со стандартами команды
- ☐ Код пройдет peer review (минимум 1 разработчик)
- ☐ Все unit-тесты написаны и проходят (>80% покрытие)
- ☐ Интеграционные тесты выполнены
- ☐ QA протестировал функциональность
- ☐ Документация обновлена
- ☐ Нет критических и высоких дефектов
- ☐ История одобрена Product Owner

8. Кривая сгорания (Sprint Burndown)

День спринта	Плановые SP на начало дня	Фактически сделано (SP)	Остаток (SP)	Тренд
1				
2				
3				
4				
5				

9. Риски и смягчающие меры

Потенциальные риски спринта

№	Риск	Вероятность	Воздействие	Смягчающая мера	Владелец
1					
2					
3					
4					
5					

10. План дневного стендапа (Daily Standup)

Время: _____

Место/Платформа: _____

Ведущий: Scrum Master

Участники: Вся Scrum Team

Формат:

- Что я сделал вчера?
- Что я планирую сделать сегодня?
- Есть ли у меня блокеры?

Примечания:

- Максимум 15 минут
- Фокус на блокерах, а не на деталях
- Сложные вопросы перемещаются на отдельные обсуждения

11. Важные встречи и события спринта

№	Событие	Дата	Время	Место	Участники
1	Sprint Planning				
2	Daily Standup				
3	Refinement / Backlog Grooming				
4	Sprint Review (Demo)				
5	Sprint Retrospective				
6	Product Backlog Refinement				

12. Результаты спринта (Sprint Deliverables)

12.1. Ожидаемые результаты

- **Завершённые user stories:** _____
- **Развернутый код/функциональность:** _____
- **Обновленная документация:** _____
- **Тестовое покрытие:** _____
- **Инкрементальный продукт (Increment):** _____

12.2. Критерии успеха спринта

- ☐ Достигнута цель спринта
- ☐ Завершено $\geq 80\%$ плана
- ☐ Нет критических дефектов в релизе
- ☐ Velocity в пределах нормы ($\pm 20\%$ от среднего)
- ☐ Команда уверена в качестве выпускаемого инкремента

13. Коммуникация и эскалация

13.1. Контакты ключевых лиц

№	Роль	ФИО	Email	Телефон	Когда контактировать
1	Product Owner				Вопросы по приоритетам, требованиям
2	Scrum Master				Блокеры, проблемы процесса
3	Tech Lead				Технические вопросы, архитектура
4	Sprint Review (Demo)				
5	Sprint Retrospective				
6	Product Backlog Refinement				

13.2. Процесс эскалации

- **Уровень 1 (блокеры в команде):** Scrum Master → решение за 2-4 часа
- **Уровень 2 (зависимость от других команд):** Scrum Master + Tech Lead → решение за 24 часа
- **Уровень 3 (организационные вопросы):** Product Owner + руководство → решение за 48 часов

14. Инструменты и артефакты

№	Артефакт	Инструмент	Ссылка / Расположение
1	Backlog	Jira / Azure DevOps	
2	Доска спринта	Jira / Trello / Miro	
3	Документация	Confluence / Wiki	
4	Код	GitHub / GitLab	
5	Тесты	TestRail / Allure	

Версия: 1.0

Дата последнего обновления: